

## Darstellung der Syntax von if-then-else in Python

```

1 \node [] {};
2 \node [terminal] {if};
3 \node [nonterminal] {Bedingung};
4 \node [terminal] {;};
5 \node [nonterminal]
6   {Anweisungsblock};
7 \node (ersteReiheEnde) [point] {};
8 \node (ersteReiheEndeUnten)
9   [point, below=of
10  ersteReiheEnde] {};
11 \node (zweiteReiheStartOben)
12   [point, left=of
13  ersteReiheEndeUnten,
14  xshift=-75mm] {};
15 \node (zweiteReiheStart)
16   [point, below=of
17  zweiteReiheStartOben] {};
18 {
19   [start chain=else going right]
20     \chainin (zweiteReiheStart);
21     \node [terminal] {elif};
22     \node [nonterminal]
23       {Bedingung};
24     \node [terminal] {;};
25     \node [nonterminal]
26       {Anweisungsblock};
27   \node (elifeEnde) [point] {};
28   \node (elifeEndeOben) [point,
29     above=of elseEnde] {};
30   \draw[->,left] (elifeEndeOben)
31     -- (ersteReiheEndeUnten);
32 }
33 \node (dritteReiheStart) [point,
34   below=of zweiteReiheStart,
35   yshift=-5mm] {};
36 \node (vierteReiheStart) [point,
37   below=of dritteReiheStart,
38   yshift=-5mm] {};
39 \node (vierteReiheEnde) [point,
40   xshift=84mm] {};
41 {
42   [start chain=else going right]
43     \chainin (dritteReiheStart);
44     \node [terminal] {else};
45     \node [terminal] {;};
46     \node [nonterminal]
47       {Anweisungsblock};
48     \draw[->] (elseEnde)
49       -| (vierteReiheEnde);
50 }
51 \node (ende) [endpoint] {};

```

---

